

Rethinking Namespaces

PSR-4, follows Directory, Autoloader
Autoloading ist mehr als Mapping Klasse zu Datei
Namespace könnte auch Package heißen,

```
namespace Vendor\Package\Subfolder
```

PSR-0 kam 2010 - mittlerweile deprecated
PSR-4 kam 2013 - Entry-Point statt komplettes Namespace-Directory-Mapping

Nachteil: NS diktiert durch das Autoloading
Vorteil: sieht bei gleichen Fw immer gleich aus

NS bildet meist technische Infrastruktur nach: Laravel Init, Symfony Demo, Rails App
erzählt: "What is made of?", aber nicht "What it does?"
Wo ist die Domain-Logik, NS unterstützt nur das Framework Catering

Package vs. NS

gruppiert eigentlich Dinge, NS bilden aber eher technische Details ab
import vendor.package.* funktioniert in PHP nicht, müsste alles laden um die Klassen zu kennen
vendor.package.subpackage -> Teileinheit eines Paketes, muss nicht exportiert werden, wird vom Paket verwendet
private class gibts in Java, ist außerhalb vom Package nicht sichtbar - gibts in PHP nicht

Domain Driven Dev/Design

Code kann man Fachler zeigen, dieser kann sich aus Methoden grob herauslesen was die Klasse tut, weil die Begrifflichkeiten bekannt sind

```
namespace Vendor\Pack\MyDomain\Feature;  
use Vendor\Pack\MyDomain\Feature\View  
use Vendor\Pack\MyDomain\Feature\Repository  
class Controller { .. }
```

Composer kam 2012

auf Production immer mit dump-autoload mit --optimize --class-authoritative

Composer kann auch Classmap -> scannt ein Verz. und merkt sich die Datei->Klasse(+NS) in einer Cache-Datei

phpab: A/B Tests

interessant wg. Classmap

snd aber statisch, müssen nach Änderungen neu generiert werden

kann nervig sein/werden, aber man nach NS von Verzeichnisstruktur trennen

dePHPend checkt Namespace Dependencys

Beispiel siehe Handyfoto

lowercase directories - weil es BS gibt die das nicht unterscheiden

alles gleicher Namespace "vendor\checkout".

Vorteil: einfach Verzeichnisstruktur ändern

benötigt eindeutige Klassen, müssen aber nicht "*"Command" o. "*"Event" o.ä. heißen