

## **Gamified Control? Chinas Social Credit System**

Katika Kühnreich

<http://socialcredit.blogsport.eu/>

Geschenke (Punkte) für alle möglichen alltäglichen Dinge (Joggen)  
Versprechen von Gerechtigkeit --> Misstrauen stiften  
Leben als Spiel -> Leveln,  
aber man ist Teilnehmer, User, bestimmt Regeln nicht mit, nicht den Algo  
eigene Daten werden transparenter, die Algorithmen intransparenter (Schufa-Algorithmus)

Social Credit System (SCS)  
Digitale Gesellschaftliche Bewertungssystem (DGB)

2014 Announcement für SCS/DGB in China  
seit 2005 laufen die Vorbereitungen  
ab 2020 verpflichtend

staatliche und private System erlaubt,  
u.a. in Sonderzonen verprobt  
wird einen erst bewußt bei z.B. frage nach Karriere  
gilt für **alle** - auch westliche Firmen

Smarfs (Smartphone) sind kleine Betrüger, geben viel über einen preis

kaum bekannt für was es Punkte gibt und für was nicht  
es werden sehr viele Systeme nebeneinander verprobt  
keine Schluss ziehbar für das System in 2020

### **Chinese Internetlandschaft**

Klarnamenregistrierung (eingeloggt mit Personr!)

Smartphones sind viel verbreiteter in China

früher Bargeld, heute Digitalwährung, Plastikgeld wurde übersprungen  
volle Finanztransparenz

3 große Internetkonz:

- Alibaba: ECommerce, Alipay, Taobao, Sina Weibo (Flohmarkt), Sesam Credit, Ant Fin, Partnerschaft mit Partnervermittlung mit Baihe
- Tencent: Gaming, früher QQ Messenger, WeChat, 12% an Snapchat),
- Baidu: Suchmaschine, Enzyklopedie, Payment, KI

Suchmaschine: vertrauen Dinge an die man nicht mal den besten Freunden verraten würden

Baihe: man muss nicht mehr nach Gesicht wischen, sondern kann nach Punkten schauen..

**Fahrrad-Verleih: Standortdaten sind mehr wert als das Geld aus dem Verleih**

### **Was ist das Ziel?**

Kontrolle ist Aufgabe des Staates - egal welcher Ausrichtung

2014: 247 Massenzwischenfälle pro Tag

### **Gamifidingsbum**

Payback Programm

Techniken aus Computerspielen in spielfremde Umgebungen bringen

Menschen spielen gerne -> macht uns weniger vorsichtig

Menschen können Daten nicht sinnlich wahrnehmen (ähnlich schwierig wie zu begreifen dass Strahlung schädlich ist)

Nationalismus ist der beste Kleber um Menschen zusammenzubringen und Hass gegen andere zu schüren

## **Sozialismus Chinesischer Prägung**

Sozialismus + Nationalismus (der Kleber) + PR (aus der Zukunft) + Konfuzius (aus der Vergangenheit)  
Wenn die Menschen keine eisernen Ketten tragen wollen, lass sie doch und gib ihnen goldene

----

Tendenz: soziale Probleme mit Technologie lösen

es gibt trotzdem Kriege, Hunger

AI ist nicht fehlerfrei, kann es nicht sein, da Menschen Fehler (Bugs) machen

Chinas Volksbank arbeitet an eigener Digitalwährung - gepaart mit SCS wäre noch mehr Kontrolle

## **Regierungen kommen und gehen, Daten bleiben bestehen**

Daten vergehen nicht

können von späteren Machthabern genutzt werden, wissen wir heute nicht

wissen nicht wie die Daten dann bewertet werden

System was heute freiwillig ist, kann morgen verpflichtend sein

Daten sind Macht, verbringen wir das Leben mit Muse oder mit Scoring

---

ländlicher Raum: es ist leichter ein Mobilfunknetz aufzubauen als eine Wasserversorgung  
und es gibt analoge Variante der Anschlagtafel

change.org verkauft seine Daten auch, sortiert nach politischer Bestimmung

China hat kein Datenschutzgesetz

es wird immer mit Sicherheit argumentiert